

Primo paragrafo:

Noi alunni della classe terza del liceo Salvatore Pizzi indirizzo economico sociale, partecipiamo al progetto ASOC (a scuola di open coesione).

Asoc si occupa di controllare se i fondi stabiliti dall'Unione Europea dati a loro volta allo stato Italiano, per un progetto ben preciso, in questo caso la ludoteca di Capua, vengono finalizzati per il benessere cittadino.

Abbiamo scelto questo progetto perchè ci è stato ben illustrato dal nostro tutor nonché nostro professore di diritto ed economia, che ci ha aiutati a ragionare e a pensare sull'importanza di uno spazio come può essere la ludoteca cioè: una sede di svago e divertimento sia per i bambini che per persone adulte.

Come punto di partenza per lo svolgimento del progetto abbiamo ritenuto giusto rendere i nostri movimenti e il nostro lavoro pubblici cosicchè da creare visibilità su social network come Instagram, Facebook e Twitter. Creando degli appositi profili con immagini e descrizioni delle attività che si svolgevano all'interno della ludoteca.

Tramite questo nostro progetto speriamo di promuovere la ludoteca come ente volto allo svago e alla sensibilizzazione su temi socialmente importanti all'interno di tutta la comunità cittadina.

Secondo paragrafo:

Per svolgere questo progetto abbiamo usufruito della raccolta di dati di analisti che hanno dato un numero alle informazioni utili sullo sportello di open coesione. Questi dati sono stati analizzati grazie alle nostre Project Manager che monitorano il lavoro di tutti i componenti del team.

Mediante l'osservazione dei dati statistici abbiamo scoperto che l'inizio previsto del progetto era stabilito in data 16/12/13 ma che l'inizio effettivo è stato il 22/6/16. Il costo pubblico del progetto era di 18.000€ ma i pagamenti effettuati sono stati solo di 16.844,86€.

Abbiamo provveduto, inoltre, ad intraprendere dei contatti con l'amministrazione comunale di Capua allo scopo di incontrarci e poter acquisire ulteriori dati e informazioni che risulteranno utili al fine dello svolgimento della ricerca e dunque del percorso che il progetto richiede.

Attraverso interviste fatte al pubblico, cercheremo di raccogliere maggiori informazioni qualitative con lo scopo di stabilire dei gradi di efficienza ed efficacia di questo nostro progetto.

Terzo paragrafo:

La parte finale della nostra ricerca, grazie alla raccolta dati e al lavoro svolto dall'intero team, è proprio quello di far notare allo Stato che i fondi devono essere utilizzati per un progetto di sociale importanza, come la ludoteca, che dovrà e potrà essere un luogo di svago e tranquillità per tutti i cittadini di Capua, sensibilizzarli e avvicinarli a temi come la coesione sociale, dare un luogo alla comunità dove poter stare e coltivare hobby e svaghi singolarmente o in gruppo, potendo offrire anche servizi di doposcuola o ludoteca per bambini al di sotto dei 4 anni; insomma un progetto che faciliti la vita degli adulti lavoratori con figli ma allo stesso tempo che dia la possibilità ai bambini di avere un luogo sicuro dove giocare e allo stesso tempo senza trascurare quegli adolescenti che vorrebbero avvicinarsi al mondo del sociale. Infatti questo progetto se finanziato adeguatamente potrebbe portare solo risorse utili alla città dando anche lavoro, se pur volontario, alle persone che hanno bisogno di fare tirocini all'interno di iniziative sociali come questa. Un progetto a tutto tondo che riqualificherebbe un territorio già ricco di arte e cultura come Capua.