

In questo percorso di #asoc1718, che concluderà a maggio, noi studenti ci abileremo a scoprire come i fondi pubblici vengono spesi sul nostro territorio, coinvolgendo la cittadinanza nella verifica e nella discussione della loro efficacia. Nei prossimi mesi ci occuperemo di “Riqualificazione e ripristino dell’antica pavimentazione del centro storico” di Castellammare del Golfo. Il valore finanziario assegnato inizialmente al progetto è di **€298.600** euro, di cui **€227.255** (75%) proveniente dall’Unione Europea, **€27.395** (7,5%) provenienti dallo Stato e **€43.950** (14,75%) provenienti dalla Regione Siciliana. La decisione di finanziare il progetto è stata presa dalla Regione Siciliana, mentre il Comune di Castellammare del Golfo, in quanto beneficiario dei fondi, è responsabile per l’attuazione del progetto. I fondi europei provengono dal Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR), secondo l’Obiettivo Convergenza (cioè lo sviluppo delle regioni europee con un PIL medio per abitante inferiore al 75%) previsto nella programmazione dei Fondi Strutturali relativa al ciclo 2007/2013. In seguito a vari risparmi di risorse il costo pubblico del progetto è stato valutato a **€269.782,65** euro, mentre il totale dei pagamenti effettuati ammonta a **€935.077,69** euro, ovvero il 96% del costo totale. Il tema del progetto è l’inclusione sociale, la natura del progetto è il recupero di infrastrutture esistenti, ovvero la riqualificazione e il ripristino della pavimentazione del centro storico di Castellammare del Golfo. Per quanto riguarda la tempistica, l’inizio dei lavori era previsto per il 3 maggio 2013, per poi finire il 3 novembre 2014. I lavori sono effettivamente iniziati il 27 gennaio 2014 e si sono conclusi il 12 agosto 2015. La quasi metà del pagamento totale previsto è stata versata nel 2014, la restante metà nel corso del 2015 e 2016. Il primo pagamento effettuato risale al 9 maggio 2014, l’ultimo al 21 dicembre 2016. Durante il primo incontro del progetto ASOC il team riunito ha seguito le tappe indicate dall’apposito sito web per svolgere la prima lezione, dal titolo “Progettare”. Dopo aver appreso nozioni di base sul progetto, sul suo svolgimento e sulle figure necessarie ad eseguirlo, il gruppo si è messo al lavoro per completare il primo dei suoi compiti. Questo è consistito nel documentarsi sui progetti finanziati sul territorio castellammarese dalla Comunità Europea, analizzando i dati forniti dal sito OpenCoesione e sintetizzandoli in un apposito CANVAS, creando così un progetto di monitoraggio. Le ragioni di questa scelta sono varie: il progetto ha contribuito all’economia ed al turismo della città ed ha costituito un omaggio alla storia passata dello stesso; offre al team la possibilità di svolgere interviste, creare statistiche, verificare attivamente le conseguenze della sua realizzazione ed interagire con le istituzioni locali; il team, essendo parte della cittadinanza, ha avuto modo di

osservare sin dalle origini le fasi dei lavori; l'opera in sé ed il lavoro di monitoraggio costituiscono argomento di interesse collettivo. L'incontro si è concluso con la suddivisione degli homework tra le varie figure del team, che dovranno relazionare sul lavoro svolto e progettare quanto dovrà essere eseguito nei successivi incontri. Poiché ci siamo abilitati a scoprire come i fondi pubblici sono stati spesi in particolare per il progetto della ripavimentazione del centro storico, abbiamo pensato a questo logo come il più adeguato perché rappresenta il lavoro portato a termine. Per quanto riguarda il nome del nostro team "Active team", lo abbiamo scelto poiché rappresenta il nostro scopo, ovvero l'aspirazione **di diventare** **di** **Cittadini** **responsabili** **attivi**