

HOMEWORK LEZIONE 3 - Esplorare

TRACCIA

Partendo da quanto deciso in classe il gruppo classe dovrà:

- **Organizzare una visita di monitoraggio in loco**
- **Entro l'8 MARZO:**
 - **Pubblicare un report di monitoraggio su www.monithon.eu/it/**
 - **Compilare online e pubblicare il Report di Lezione 3: quando tutti i contenuti sono pronti, pubblicare il Report nella vostra pagina Team sul sito di ASOC.**

ACCORGIMENTI

COLLABORARE. Lavorare in modalità collaborativa significa contribuire insieme, anche con piccoli pezzi, link, brevi descrizioni, analisi, un buon documento, di volta in volta, a un unico progetto. Il project manager coordina questo lavoro, gli altri ruoli collaborano e coordinano i passaggi che li riguardano in particolare, coinvolgendo tutti gli altri, comunicando sempre fra di voi. **Siete una squadra!**

COMUNICARE. Usare l'indirizzo di posta elettronica istituzionale di ASOC (asoc@opencoesione.gov.it) per dubbi, domande e richieste di chiarimenti rivolte al TEAM ASOC. Usare i social network per fare domande, comunicare il lavoro in svolgimento, coinvolgere possibili soggetti interessati sul vostro territorio.

PER TUTTI: APPROFONDIMENTO CONTENUTI DELLA LEZIONE 3 “ESPLORARE”

Consultare i contenuti didattici per ogni step della lezione. In particolare:

- **Rivedere le pillole didattiche con relativi approfondimenti:** rivedere le pillole didattiche visionate in classe, leggere i testi e gli approfondimenti.
- **Fare domande via email o nel gruppo facebook “ASOC Community”:** spazio libero di discussione in cui è possibile fare domande e richieste per ogni step della lezione.

COMPITI SUDDIVISI PER RUOLO

PROJECT MANAGER:

- stabilisce un piano di lavoro con scadenze per l'organizzazione della visita di monitoraggio e per la consegna dei contenuti elaborati dal resto del team
- raccoglie gli elaborati del team almeno una settimana prima della deadline per controllare che sia tutto coerente con le decisioni prese durante la lezione
- compila online e pubblica il Report 3.

ANALISTA, HEAD OF RESEARCH, SCOUT:

- compilano il report di monitoraggio su www.monithon.eu/it/, facendo il login alla piattaforma Monithon attraverso l'email del team (per registrarsi e accedere a Monithon.it è sufficiente seguire le indicazioni contenute nelle apposite [slide](#))

STORYTELLER, DESIGNER e CODER realizzano il video delle interviste seguendo queste indicazioni:

- **Il consiglio è di realizzare un video non superiore ai 5 minuti**
- Selezione dei materiali sulla base delle indicazioni contenute nello [step 4](#)
- Eventuale Grafica (slide di inframezzo, didascalie etc.) coordinata con i precedenti materiali prodotti

--ATTENZIONE--
UTILIZZARE PER LA COLONNA SONORA E LE IMMAGINI SOLO CONTENUTI IN
LICENZA CREATIVE COMMONS

Alcuni esempi:
Musica, immagini e altro: <http://www.europeana.eu/portal/>
Musica: <https://www.jamendo.com/?language=it>
Icone grafiche: <https://thenounproject.com/>

BLOGGER E SOCIAL MEDIA MANAGER:

- diffondono sui social network il report di monitoraggio realizzato su www.monithon.eu/it/